



## **Vademecum di utilizzo dei Cronografi Co.Re.Ve.**

Con il presente documento si intende realizzare una guida per l'utilizzo dei cronografi del Co.Re.Ve. Comitato Regionale Veneto, al fine di uniformare la procedura di verifica delle ASG (Air Soft Gun).

I Club organizzatori sono tenuti a verificare, seguendo questo promemoria, le ASG dei propri giocatori e di tutti i partecipanti ai giochi. La realizzazione del Vademecum risponde a quanto richiesto dall'Assemblea dei Club del 05 ottobre 2003 e fa riferimento agli articoli 14, 20 e 24 del Regolamento Regionale 2003/2004.

Riportiamo, in particolare, l'art. 24 del Regolamento:

### 24. Controlli sulla potenza delle ASG

*Gli organizzatori devono procedere al controllo di tutte le ASG dei giocatori partecipanti. I controlli avvengono mediante l'utilizzo dell'apposito apparecchio misuratore (cronografo) messo a disposizione dal Co.Re.Ve. e devono essere effettuati prima dell'inizio della gara. La potenza delle ASG dovrà essere inferiore a 1 joule, corrispondente alla velocità di max. 99 m/s utilizzando pallini da 0,20 grammi (Marui ed Excell). Per calcolare la media si eseguono 5 misurazioni di cui 3 devono essere sotto la soglia indicata. La misurazione è effettuata con caricatori e pallini appartenenti all'organizzazione. La potenza delle ASG va testata alla volata, senza l'applicazioni di temporanei dispositivi che ne limitano la potenza (tipo il DECELERATION ADAPTER della Marui). Gli organizzatori devono predisporre un'apposita area delimitata oltre la quale vengono depositate le ASG regolarmente testate e giudicate idonee (eventualmente punzonate o marcate). Solo le ASG che oltrepasseranno questo "cordone di verifica" possono essere utilizzate in gioco. I Club organizzatori dei Tornei in montagna (oltre i 1.000 metri) hanno l'obbligo di fare un test di una ASG anche a livello del mare, per avere una verifica dell'effettiva variazione delle misurazioni nel loro campo. Qualora venga riscontrata una sostanziale differenza tra le due misurazioni, l'organizzazione del torneo può inserire un coefficiente di tolleranza nelle verifiche al cronografo. Sarà consentito, ai giocatori che ne faranno richiesta (con largo anticipo, per non intralciare il lavoro degli organizzatori), testare le proprie ASG sulle quali sussistano dei dubbi sull'effettiva potenza. I dispositivi di tiro che non passano il controllo vengono trattenuti dall'organizzazione e restituiti a fine gara. Come da relativa tabella, sono previste penalità per ogni ASG illegale. I controlli possono essere effettuati anche sulle ASG degli organizzatori (giocatori incaricati del cecchinaggio o interdizione), qualora vi sia il fondato sospetto di irregolarità. Gli organizzatori si impegnano in ogni caso a verificare la regolarità dei propri dispositivi di tiro prima dell'inizio della Tappa e a comunicare l'orario di verifica; alla verifica possono prendere parte i capisquadra dei team partecipanti. Gli Organizzatori devono concordare il ritiro del Cronografo con il team che ha ospitato la Tappa precedente. Il Consiglio Direttivo realizzerà quanto prima un "vademecum" con la procedura da seguire per il test ASG, da consegnare a tutti i Club iscritti al Co.Re.Ve.*



I Cronografi del Co.Re.Ve. possono misurare la velocità del pallino in piedi al secondo o in metri al secondo. Per impostare il cronografo in m/sec si dovranno tenere premuti i tasti REVIEW e STRING CHANGE, e spostare su ON l'apposita levetta posta sul lato sinistro del cronografo. Aspettare a questo punto che compaia la scritta RDY sul display ... il cronografo è ora pronto per la misurazione. Ricordiamo ancora una volta che accendere direttamente il crono imposta l'apparecchio in piedi/sec.

L'utilizzo dei parasole viene consigliato in caso di forte luce. Va assolutamente levato in caso di scarsa luminosità. La luce diretta del sole sulle fotocellule falsa la misurazione.

I tasti DELETE SHOT e DELETE STRING servono per azzerare le misurazioni dei colpi e della stringa per le medie, opzione che noi non utilizzeremo. Ricordate di azzerare le misurazioni premendo, dopo varie misurazioni, questi tasti.

I club organizzatori devono procurare una batteria 9 V nuova e pallini Excell o Marui da 0,20 g. Utilizzando questi pallini e i propri caricatori, si procede alla misurazione.

#### Vediamo ora come procedere alla misurazione delle ASG.

Sparare alcune raffiche per verificare che l'hop-up sia disinserito (controllo da effettuare anche sul meccanismo di regolazione dell'hop-up) e per evidenziare eventuale presenza di silicone all'interno della canna. Tenere l'ASG a circa 10 cm dalla prima fotocellula. Sparare 5 colpi singoli. Tre di questi colpi devono avere una velocità pari o inferiore a 0,99 m/s.

Qualora il test evidenzi una ASG fuori norma, si consiglia di ripetere la procedura, ed eventualmente questa risulti ancora fuori norma, di ritirare l'ASG dal gioco. Ricordiamo che per ogni ASG fuori norma sono previsti dei punti di penalizzazione per la squadra partecipante.

Si consiglia inoltre di porre un sigillo (adesivo o fascetta) per evidenziare le ASG che hanno passato positivamente il test. Il sigillo andrà posto sul ponticello o sul castello dell'ASG.

#### Consigli Utili.

La rivista SAA, alcuni numeri fa, spiegò i trucchi usati da softgunners sleali per falsare i test sulle ASG. Inoltre l'esperienza fatta nei vari tornei ci ha insegnato a fare dei piccoli controlli proprio per evitare di incappare in questi "tranelli". Di seguito riportiamo, al fine di trovare in gioco solo ASG legali, alcuni dei trucchi utilizzati da giocatori scorretti. Ovviamente tra i nostri giocatori non vi sono queste persone ma, qualora si riscontrino softgunners che utilizzano queste "procedure", i club organizzatori sono tenuti a segnalarne i nomi al Consiglio Direttivo Co.Re.Ve.

- hop-up montato al contrario: questo sistema permette di azionare l'hop-up anziché aprirlo del tutto. Altro sistema utilizzato è, specie nelle ASG modello AK, quello di girare la targhetta con l'indicazione del senso di regolazione dell'hop-up, con le stesse conseguenze;

- deceleration adapter: questa membrana, posta subito dopo lo spegnifiamma, permette di depotenziare, momentaneamente la potenza. Dall'esterno è visibile un anello colorato posto dietro lo spegnifiamma;
- silicone spray nella canna: è possibile individuare presenza del silicone sparando alcune raffiche, guardando l'ingresso del T dell'hop-up, o mettendo il dito mignolo nello spegnifiamma. Fate attenzione che un'ASG che presenta, ad esempio, una misurazione a 0,68 m/s e una a 0,98 m/s ha, molto probabilmente, del silicone nella canna. Sparate sempre alcune raffiche prima di effettuare le misurazioni;
- hop-up bloccato: è capitato di trovare dei piccoli pezzi di carta sotto le rotelline del meccanismo di regolazione (dove è possibile). Con questo sistema si aziona l'hop-up credendo di averlo disinserito del tutto, invece è, in parte, in funzione. La potenza in uscita risulta ridotta di alcuni m/s.

Vademecum realizzato a cura del Soft Air Team "Katana" di Mogliano Veneto –Treviso.

I Club organizzatori sono tenuti a seguire le procedure di verifica delle ASG secondo questo Vademecum, approvato dal Consiglio Direttivo Co.Re.Ve. in data 20.10.03.